

# Coding\_ART in progress

## Organized by:

LICEO ARTISTICO "G. Palizzi" di LANCIANO

## Contact email:

[elenalamorgia@gmail.com](mailto:elenalamorgia@gmail.com)

## Happening at:

Via Galileo Ferraris, 13, 66034 Lanciano CH, Italia

From Tuesday, October 18, 2016 at 10:08 to Friday, October 21, 2016 at 10:08

## Description:

Dal 18 AL 21 OTTOBRE 2016, per la seconda annualità del Progetto CodingART\_in progress, nelle aule del Liceo Artistico si svolgeranno attività svariate, per studenti ed insegnanti, tutte intese ad esplorare e sperimentare le relazioni fra programmazione, didattica, creatività, arte. In particolare:

1. gli studenti del primo biennio parteciperanno alle attività dell'Ora del Codice;
2. gli studenti del secondo biennio prenderanno parte al laboratorio di ricerca e sperimentazione "Scratch, imparare programmando" e ad una conversazione sulla funzione e le potenzialità della Stampa 3D, in particolare rivolta agli studenti dell'indirizzo Design;
3. gli studenti dell'ultimo anno - coadiuvati dagli insegnanti di Storia dell'arte e Progettazione - svolgeranno due laboratori di ricerca, dal titolo "L'Arte programmata in Italia, cinquant'anni dopo, in relazione con gli ultimi sviluppi dell' Arte digitale", ed un laboratorio di ricerca sugli sviluppi della relazione fra realtà aumentata e app culturali, in particolare come tecnologie innovative per la fruizione immersiva ed interattiva dei beni culturali;
4. un gruppo di insegnanti svolgerà attività di auto-formazione sulla didattica problem-based. Si prevede che alle attività di ricerca e di autoformazione possano partecipare anche studenti e docenti esterni, su richiesta.

## More information:

<http://www.iislanciano.gov.it/>

## This event is for:

High school students, Post graduate students

## Main themes:

Data manipulation and visualisation, Mobile app development, Art and creativity, 3D printing, Augmented reality

## Tags:

-, ISAPALIZZI, ARTISTICO, LICEO, LA, LANCIANO, PALIZZI



October 2016						
Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						